



✉ keranthey02@gmail.com

📅 Né le 01/07/1999

📍 Bordeaux et alentours

☎ 07 44 87 80 32

## Environnement de déploiement et outils

Figma

XAMPP

visual studio code

phpstorm

## Technologies et langages web

HTML

CSS

JavaScript

PHP

## Bibliothèques

Font Awesome

## Frameworks

Bootstrap

Jquery

## Réseaux professionnels

GitHub

<https://github.com/ker92>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/kerantheydert-35a01129a/>

## Kéran THEYDERT

### Développeur full-stack (rythme alternance 3 semaines en entreprise/ 1 semaine en formation)

Âgé de 25 ans, passionné d'informatique et de nouvelles technologies depuis toujours, j'ai suivi un cursus de deux ans en BTS Services Informatiques aux Organisations (SIO). Mon objectif est clair : transformer ma passion en un véritable métier. Curieux, rigoureux et autonome, je m'investis pleinement dans chaque projet afin de progresser continuellement. En tant que développeur, je me distingue par ma capacité à apprendre rapidement, à résoudre des problèmes de manière logique.

## Formations

### Bachelor développeur web (en alternance)

**Nexa Digital School , Bordeaux** De septembre 2025 à juin 2026

Formation axée sur la conception, le développement et la maintenance d'applications informatiques. Le programme couvre les langages de programmation (Java, Python, JavaScript...), le développement web et mobile, la gestion de bases de données, ainsi que les méthodes agiles et la gestion de projet.

### BTS SIO Solutions, Logiciels et applications Métiers

**Mewo-campus, Metz** De septembre 2023 à juin 2025

Forme au développement d'applications, sites web et logicielles, à la conception de bases de données, ainsi qu'à la gestion de projets informatiques. Cette formation permet d'acquérir des compétences techniques solides en programmation tout en développant une approche méthodique et professionnelle des besoins des entreprises.

## Expériences professionnelles

### Stage développeur junior

**Innovqube, 93160 Noisy-le-Grand** De décembre 2024 à février 2025

- Réalisation de modifications front-end et back-end sur plusieurs sites web de l'entreprise.
- Intégration et collecte de données via des API externes.
- Installation, configuration et mise en service de projets (environnement local et distant).
- Participation au suivi technique et à l'amélioration des fonctionnalités existantes.
- Tests, débogage et validation de certaines évolutions.

## Projets de formations

### Portfolio web personnel – Site vitrine responsive avec intégration PHP

**Campus-mewo, Metz** Décembre 2023

Création d'un site web personnel destiné à présenter mes compétences et projets.

Interface responsive compatible mobile/tablette

Intégration d'un **formulaire de contact fonctionnel en PHP** avec traitement côté serveur

Technologies : HTML, CSS, JavaScript, PHP

Hébergement : Infomaniak

<https://www.ktheydert.fr/>

### Site web responsive d'entraînement de football avec interface administrateur

**Campus-mewo, Metz** De décembre 2023 à mars 2025

Création d'un site web dynamique dédié à l'entraînement de football, intégrant une interface utilisateur responsive ainsi qu'un espace administrateur pour la gestion des abonnements.

**Fonctionnalités utilisateur** : consultation de contenus d'entraînement, formulaire d'abonnement, interface responsive adaptée aux mobiles.

**Fonctionnalités administrateur** : espace sécurisé permettant de valider ou refuser les abonnements reçus, affichage conditionnel selon le statut de l'utilisateur.

**Technologies utilisées** :

– *Front-end* : HTML5, CSS3 (responsive design avec media queries), JavaScript pour les interactions dynamiques

– *Back-end* : PHP pour le traitement des données et la logique d'administration

– *Responsive* : compatibilité mobile/tablette via media queries CSS et mise en page flexible

<https://foot-perfor.fr/>

### Jeu interactif Pierre-Papier-Ciseaux (Shi Fu Mi) en JavaScript

**Campus-mewo, Metz** De décembre 2024 à janvier 2025

Création d'un jeu interactif "Pierre-Papier-Ciseaux" avec une interface utilisateur simple, développé en HTML, CSS et JavaScript. Le jeu permet à un utilisateur de jouer contre l'ordinateur, avec des résultats et un score affichés dynamiquement.

**Objectifs** : Maîtriser la manipulation du DOM, l'utilisation d'événements utilisateur, et l'application de logique conditionnelle avec JavaScript.

**Technologies** : HTML5, CSS3 (mise en forme), JavaScript (logique de jeu et interactions).

[ker92 / Shi-fu-mi JavaScript](#)